

# Jugendmedienakademie 2022



Datum: Mittwoch, 02.11.2022 – Freitag, 04.11.2022

Zeit: 9:00 Uhr - 16:00 Uhr

Ort(e): Innovationscampus Sigmaringen / Jugendhaus Mengen / Jugendhaus Pfullendorf  
Berta Hummel Schule Bad Saulgau / Online

Workshop	Inhalt	Alter	Datum	Tage
<a href="#">Minecraft Mods</a>	Eigene Mods für Minecraft entwickeln (Blöcke, Rüstungen und Kreaturen erstellen), außerdem erfährst du, wie du eigene 3D-Modelle erstellst und in das Spiel einfügst. Nebenbei lernst du auch wichtige Grundlagen des Programmierens. (Format: Online-Selbstlernkurs)	Ab 12	28.10.2022-04.11.2022	8
<a href="#">Kunterbunte Medienwerkstatt</a>	Je nach Interesse beschäftigen wir uns in dieser Veranstaltung mit den Grundlagen der digitalen Bildbearbeitung, vertonen ein Hörspiel oder produzieren mit euch einen kleinen Trickfilm. Spiel und Spaß kommen dabei nicht zu kurz!	Ab 8	31.10.2022	1
<a href="#">Minecraft Varo</a>	Minecraft Varo steht für Vanilla Roleplay. Ihr spielt im Team auf einer begrenzten Welt. Nach dem Start ist PvP aktiv. Bis zum bitteren Ende. Wird dein Team es schaffen?! (Format: Online)	Ab 12	02.11.2022	
<a href="#">Streetphotography</a>	Du lernst den Zusammenhang von Zeit, Blende, Empfindlichkeit, Brennweite und vielem mehr kennen.	Ab 14	02.11.2022	1
<a href="#">Heimnetzwerk – welcher Server?</a>	Wie funktioniert ein Server für das Heimnetz? Welche Hardware und Betriebssystem brauche ich?	Ab 12	02.11.2022	1
<a href="#">Kreative Fotografie</a>	Kreative Fotografie hat nichts mit der Kameraausrüstung zu tun. Viele Kameras bieten einige kreative Möglichkeiten an. Z.B den „Miniatureffekt“ oder „Doppelbelichtung“ ...	Ab 14	03.11.2022	1
<a href="#">Löten lernen</a>	Viele kleine elektrische Bauteile werden durch das Löten zusammengehalten. In diesem Kurs lernst du das Löten eines kleinen Roboters.	Ab 10	03.11.2022	1
<a href="#">Heimnetzwerk – Grundwissen</a>	Eigenes Heimnetzwerk kennenlernen, eigenes kleines Heimnetzwerk aufbauen und auf verschiedene Aspekte eingehen.	Ab 12	03.11.2022	1
<a href="#">Lass uns Schach spielen!</a>	Du lernst die Funktion jeder einzelnen Figur und wie du diese am besten einsetzen kannst, um den Gegner Matt zu setzen. (Format: Online)	Ab 12	04.11.2022	1
<a href="#">Heimnetzwerk – Dienste &amp; Services</a>	Hier in diesem Workshop gehen wir auf Dienste, wie Docker, NGINX, UFW, Wireguard ein. Außerdem werden wir selber in diesem Workshop zusammen solche Dienste aufsetzen und nach außen ins Internet freigeben.	Ab 12	04.11.2022	1
<a href="#">Affinity Photo</a>	Bildbearbeitung mit dem Programm Affinity Photo.	Ab 14	04.11.2022	1
<a href="#">Comics erstellen mit künstlicher Intelligenz</a>	In diesem Kurs werden wir mit Künstlicher Intelligenz eigene Bilder erstellen. Hierbei benutzen wir Text-zu-Bild Generierung.	Ab 10	02.11.2022	1
<a href="#">Lerne den Arduino kennen</a>	Lernen den Mikrocontroller kennen und lasse Lichter blinken!	Ab 10	03.11.2022	1
<a href="#">Einstieg in Minetest</a>	Ein Streifzug durch die Minetest-Server der Jugendmedienakademie. Minetest ist die freie und offene Alternative zu Minecraft und bietet viele, viele Möglichkeiten dein eigenes Spiel zu entwickeln.	Ab 10	04.11.2022	1
<a href="#">Mache deinen eigenen Trickfilm</a>	Mit der App Stop-Motion-Studio kannst du einen kleinen Kurzfilm erstellen. Dabei kannst du Gegenstände zum Leben erwecken und deine eigene kleine Geschichte machen.	Ab 8	04.11.2022	1



Innovationscampus  
Sigmaringen



## Jetzt gleich anmelden

<https://anmeldung.jma-sig.de>